

Regelwerk – Workers Cup

Allgemein

Dieses Regelwerk bildet die Rahmenbedingungen für alle Turniertage des Workers Cup. Es beschreibt Regeln und Pflichten, die von jedem Teilnehmer jederzeit eingehalten werden müssen. Sämtliche Turniere werden von ausgebildeten E-Sport Schiedsrichtern des eSport Verband Österreich (ESVÖ) begleitet. Diese stehen bei Fragen jederzeit zur Verfügung.

Kurzzusammenfassung für Online-Qualifikationen:

- Gespielt wird im sogenannten 90er Modus
- Halbzeitzeit: 6min
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Team: Beliebige Teamauswahl. 90er Modus!
- Überprüfe deine Internet-Verbindung in den PlayStation Einstellungen vorab (du solltest eine Offene-NAT haben)
- Gespielt wird auf www.toornament.com. Erstelle dir einen kostenlosen Account und melde dich zu den Qualifiern an
- Wichtig! Informiere den Schiedsrichter im Toornament-Match-Chat über deine Anwesenheit, bei Verzögerungen, bei Spielabbruch oder Verlängerungen (Der Match-Chat ist die beste Möglichkeit, um Support / Antworten vom Schiedsrichter direkt zu erhalten. Der Match-Chat ist auch die wichtigste Grundlage für die Schiedsrichter um eine Entscheidung treffen zu können)
- Sei freundlich und höflich gegenüber deinem Mitspieler und dem Schiedsrichter

Anmeldung

Die Anmeldung zu den Qualifiern erfolgt über Toornament.com. Pro Qualifikationstermin ist eine eigene Anmeldung über das Eingabeformular im jeweiligen angelegten Turnier auf der Plattform notwendig. Teilnehmer benötigen einen kostenlosen Toornament.com-Account um beim Turnier mitspielen zu können. Die angegebenen Daten müssen vollständig und wahrheitsgetreu ausgefüllt werden.

Pro Person ist nur eine einmalige Teilnahme pro Qualifikationstermin möglich. Im Falle einer Qualifikation zum Finale, ist eine Teilnahme an weiteren Qualifiern der Turnierserie ausgeschlossen.

Die Anmeldung ist bis jeweils 2 Stunden vor Turnierstart möglich. Anschließend öffnet die Check-in Phase, in der angemeldete Teilnehmer ihre Teilnahme am Turnier bestätigen müssen (online über die jeweilige Turnierseite auf Toornament.com).

Teilnahmebedingungen

Der Workers Cup wird von der Gewerkschaft vida, Johann-Böhm-Platz 1, 1020 Wien gemeinsam mit dem eSport Verband Österreich organisiert. Es handelt sich um ein Videospiele-Turnier, bei dem die Teilnehmer das Spiel „FIFA 21“ (ein Fußball-Videospiel von EA SPORTS) auf der Konsole Sony PlayStation 4 in einem auf Geschicklichkeit und Können basierendem Modus gegeneinander spielen. Mit der Anmeldung zu einem der Qualifikations-Turniere akzeptieren die Teilnehmer die angeführten Teilnahmebedingungen und das Regelwerk des Workers Cup.

Das Mindestalter für die Teilnahme am Worker Cup beträgt 14 Jahre. Stichtag ist der jeweilige Turniertag. Teilnahmeberechtigt sind Teilnehmer, die ihren Wohnsitz in Österreich haben. Um am Turnier teilnehmen zu können, wird einerseits ein kostenloser Toornament.com Account benötigt. Andererseits ist eine bestehende PS+ Mitgliedschaft für das Spielen des Onlinequalifiers erforderlich.

Für die Anmeldung werden folgende Daten von den Teilnehmern benötigt: Name, Geburtsdatum, E-Mail-Adresse, PSN ID, Nickname. Im Falle einer Gewinnauszahlung (Sachpreise und/oder Geldpreise) können ggf. weitere Daten für eine korrekte Abwicklung erforderlich sein.

Die erhobenen Daten werden vom Veranstalter nicht ohne Zustimmung an Dritte weitergegeben. Es gelten die [Datenschutzbestimmungen des Österreichischen Gewerkschaftsbunds](#).

Teilnehmer, bei denen eine oder mehrere der folgenden Kriterien zutreffen, sind vom Turnier ausgeschlossen:

- Personen, die aufgrund von Richtlinien von EA SPORTS gesperrt oder ausdrücklich ausgeschlossen sind
- Personen, die aufgrund geltender Gesetze, der Regeln des Turnierorganisations oder des Veranstalters ausgeschlossen sind
- Schiedsrichter, Admins und Mitglieder des Organisationsteams dürfen nicht an den Turnieren teilnehmen

Der Turniermodus

Der Workers Cup gliedert sich in eine Qualifikationsphase und eine Finalphase. Folgender Turniermodus ist vorgesehen:

- 2 Qualifikationsturniere (online)
- 1 Finalturnier (offline in Wien)

Die besten 16 Spieler eines Qualifikationsturniers qualifizieren sich für das große Finale. Der gespielte Turniermodus hängt von der tatsächlichen Teilnehmeranzahl ab und wird zu Turnierstart festgelegt. Bevorzugt wird folgender Modus gespielt:

- Qualifikationen: Double-Elimination, Best-of-1
- Finale: Gruppenphase (Single Round Robin) und anschließendes KO-Playoff mit den TOP 8 (Home & Away)

Spielregeln

Gespielt wird mit der PlayStation 4 Version des Spiels FIFA 21 von EA SPORTS. Über das System (Toornament.com) wird pro Runde ein Gegner zugelost. **WICHTIG: Nur Spieler, die sich fristgerecht über Toornament.com einchecken, dürfen am Turnier teilnehmen!**

Gespielt wird im sogenannten 90er Modus. Das bedeutet, dass alle Mannschaften auf die Stärke 90 gesetzt werden. Es darf eine beliebige Mannschaft pro Match gewählt werden. Nicht zulässig sind die Mannschaften „Soccer Aid“, „adidas All-Star“ und „MLS All Stars“.

Weitere Spieleinstellungen beim Online-Freundschaftsspiel:

- Halbzeitzeit: 6min
- Spielgeschwindigkeit: normal
- Wetter: Beliebig

Weitere generelle Turnierregel:

- In der Aufstellung dürfen lediglich bestehende Taktikvorlagen (z.B. 4-4-2) verwendet werden. Das manuelle „herumziehen“ von Spielern in der Aufstellung ist verboten.

Turnierregeln für das Offline-Finale:

- Kameraeinstellung: Übertragung Tele (alternativ können sich beide Spieler auf eine andere Kameraeinstellung einigen)
- Verletzungen: Aus
- Handspiel: Aus
- Verteidigung: Kein klassisches Verteidigen erlaubt

Spielabbruch, Verbindungsprobleme

Bei jedem Spiel sollte vom Halbzeit- und Endresultat ein Foto mit dem Handy gemacht werden, somit bist du bei Spielabbrüchen oder Streitigkeiten bezüglich des Ergebnisses rückversichert. Die Turnierleitung behält sich das Recht offen, ein Selfie inkl. Ergebnis bzw. Speedtest / Netzwerksetting) von den Spielern anzufordern und dieses folglich als Entscheidungsgrundlage heranzuziehen.

Sollte mitten im Spiel die Verbindung verloren gehen, dann wird neu eingeladen und die restlichen Minuten plus 5 extra-Minuten nachgespielt. Sollte ein Spieler eine rote Karte haben muss er das im neuen Spiel provozieren, damit er erneute die rote Karte mit dem gleichen Spieler bekommt und ab diesem Moment gilt es dann die restliche Zeit nachzuspielen.

Vorgehensweise bei Spielabbruch:

0-15 Spielminute	Ganzes Spiel wird neu gespielt
Ab 16 Spielminute	Zeit wird exakt nachgespielt (zB. ab der 16 Spielminute)
45-60 Spielminute	Eine Halbzeit wird neu gespielt
Ab 60 Spielminute	Zeit wird exakt nachgespielt (zB. ab der 61 Spielminute)

Das Zwischenstand zum Zeitpunkt des Spielabbruchs bleibt erhalten und wird für das neu geladene Spiel übernommen.

Vorgehensweise bei einem Unentschieden

Sollte in einem Online-Spiel nach 90 Minuten kein Sieger feststehen, wird der Sieger mittels Golden Goal entschieden. Hierzu müssen die Spieler ein neues Spiel mit den gleichen Einstellungen starten. Derjenige, der das erste Tor schießt, hat die Begegnung gewonnen und darf sich den Sieg im Turniersystem eintragen. Macht zur Sicherheit immer einen Screenshot, bevor ihr das Match verlässt!

Weiteres

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Regeländerungen über den unmittelbaren Kommunikationsweg (z.B. den offiziellen Turnier-Discord) an die Teilnehmer zu kommunizieren. Im Falle einer Finalteilnahme sind Kosten der Anreise und ggf. weitere damit verbundene Aufwände von den Teilnehmern selbst zu tragen. Es besteht kein Rechtsanspruch auf die Teilnahme an den Turnieren bzw. auf die Ausschüttung der Preise. Eine finanzielle Ablöse der Sache preise ist ausgeschlossen.

Dieses Turnier ist nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern verbunden und wird von diesen nicht gesponsert.